

SIMON BERTHIAUME

GAME DESIGNER

ME REJOINDRE

EMAIL

simonberthiaume13@gmail.com

LINKEDIN

linkedin.com/in/simon-berthiaume13/

SITE WEB

simonberthiaume.com

ÉDUCATION

ISART Digital

RNCP - MECANIKES DE JEUX VIDÉO - LEAD GAME DESIGNER
SEPTEMBRE 2022 - JUILLET 2024

ISART Digital

AEC - MECANIKES DE JEUX VIDÉO
SEPTEMBRE 2020 - SEPTEMBRE 2022

COMPÉTENCES

- Game Design
- Level Design
- Testing (QA)

MOTEURS & LOGICIELS



UNITY



OFFICE



PHOTOSHOP



CONFLUENCE



LINEAR



FIGMA



UNREAL



JIRA

EXPÉRIENCES

Contrat en Game Design

RED LONDON GAMES
SEPTEMBRE 2025 - DECEMBRE 2025

- Design de combat & ennemies
- Design de niveau

Stage en Game Design

GODSPEED INTERACTIVE
AOUT 2022 - FEVRIER 2022

- Création et documentation des mécaniques de jeu
- Prototype en langage nodal (Unreal)

Stage en Game Design

LA PIERRE QUI RÊVE
JUILLET 2022 - AOUT 2022

- Création de nouveaux ennemis
- Documentation des nouveaux éléments du jeu

PROJETS

Rapture

Rapture est un **old school shooter** inspiré par Doom dans un univers situé dans un moyen-orient futuriste. Contrôlez un cyborg réveillé d'un sommeil profond qui a pour but de détruire une armée de robots contrôlés par une IA rebelle.

Crash Rafts

Fait sur Unity, Crash Rafts est un **jeu mobile**. Notre équipe était composée de 2 artistes, 3 game designers et 1 programmeur. En seulement **un mois**, nous avons réussi à développer une version complète.

Under the Table

Under the Table est un jeu **multijoueur** local 1v1 sur la corruption politique, **réalisé en 36 heures**. Mélange ruse et d'action chaotique, il a **remporté trois prix** pour son concept original.



SIMON BERTHIAUME

GAME DESIGNER

JOIN ME

EMAIL

simonberthiaume13@gmail.com

LINKEDIN

linkedin.com/in/simon-berthiaume13/

WEB SITE

simonberthiaume.com

EDUCATION

ISART Digital

RNCP - VIDEO GAME MECHANICS - LEAD GAME DESIGNER
SEPTEMBER 2022 - JULY 2024

ISART Digital

AEC - VIDEO GAME MECHANICS
SEPTEMBER 2020 - SEPTEMBER 2022

SKILLS

- Game Design
- Level Design
- Testing (QA)

ENGINES & SOFTWARES



UNITY



OFFICE



PHOTOSHOP



CONFLUENCE



LINEAR



FIGMA



UNREAL



JIRA

EXPERIENCES

Game Design contract

RED LONDON GAMES
SEPTEMBER 2025 - DECEMBER 2025

- Combat and enemy design
- Level Design

Game Design Internship

GODSPEED INTERACTIVE
JULY 2022 - AUGUST 2022

- Creation and documentation of game mechanics
- Prototype in nodal language (Unreal)

Game Design Internship

LA PIERRE QUI RÊVE
JULY 2022 - AUGUST 2022

- Creation of new interesting enemies
- Documentation of new game elements

PROJECTS

Rapture

Rapture is an **old school shooter**, drawing inspiration from Doom and set in a futuristic Middle Eastern world. Control a cyborg awakened from stasis with the purpose of destroying a rogue AI controlling an army of robots.

Crash Rafts

Made on Unity, Crash Rafts is a **Hypercasual mobile game**. Our team consisted of 2 artists, 3 game designers and 1 programmer. In just **one month**, we've managed to develop a complete version.

Under the Table

Under the Table is a local 1v1 **multiplayer game** about political corruption, created in **36 hours**. Combining cunning and chaotic action, it has **won three awards** for its original concept.

